

art : block

art.handlers.control.Block

Beschreibung

art:block ist eine Klasse die einerseits für die übersichtliche Anordnung von Code-Blöcken dient die optional mit key-Verhalten versehen werden können und andererseits um Funktions-Blöcke zu definieren die über [art:call](#) aufgerufen werden können.

Attribute

[Globale Attribute](#)

@function (optional)

Im "function"-Attribut kann ein Funktionsname vergeben werden, welcher über [../art_call art:call aufgerufen werden kann. Ist ein Funktionsname mehr als einmal in Verwendung werden alle Blöcke mit diesem Namen beim Aufruf der Funktion abgearbeitet.

@ comment (optional)

Das "comment"-Attribut dient dazu, Blöcke mit Kommentaren zu versehen um die Übersichtlichkeit im Code zu steigern.

Beispiele

```
<art:plain name="data">
  <art:block function="recurse" comment="i am a function">
    <art:plain name="node">
      <art:if test="count(ancestor::node) < 3">
        <art:call function="recurse" />
      </art:if>
    </art:plain>
  </art:block>
</art:plain>
```

Ergebnis (XML):

```
<data>
  <node>
    <node>
      <node>
        <node />
      </node>
    </node>
  </node>
</data>
```

Einfacher block ohne eigene Funktionalität ausser den [Globale Attributen](#)

```
<art:block key="foo">
```

```
.....  
</art:block>
```

Einfacher block ohne eigene Funktionalität nur zur Strukturierung verwendet

```
<art:block comment="was passiert hier">  
.....  
</art:block>
```

Definition einer Funktion die durch den key "never" nicht im normale Ablauf ausgeführt wird und nur mit dem entsprechenden [art:call](#) ausgeführt werden kann

```
<art:block key="never" function="do_something">  
.....  
</art:block>
```