

art:if

art.handlers.control.If

Beschreibung

art:if ist - wie in jeder anderen Programmiersprache auch - eine bedingte Anweisung.

Attribute

[Globale Attribute](#)

@test (erforderlich)

Im "test"-Attribut wird die Bedingung festgelegt.

Beispiele

```
<art:plain name="data">
  <art:if test="1 = 1">
    <art:plain name="node" />
  </art:if>
</art:plain>
```

Ergebnis (XML):

```
<data>
  <node />
</data>
```