

art:image

art.handlers.image.JArtImage

Beschreibung

Verändert oder erstellt ein Bild im JPEG, PNG oder GIF Format über JAI

Attribute

[Globale Attribute](#)

@name (erforderlich)

Inter Bildbuffer Name mit dem solange nicht die action release aufgerufen wird auf das Bild über art:image zugegriffen werden kann.

@href (optional)

url der Bildquelle (oder Ziel bei action push)

@action (erforderlich)

Werte:

Wert	Funktion
load	Ladet ein in href (URL) definiertes Bild in den Buffer
new	erstellt einen neuen Bildbuffer mit den in width und height angegebenen Dimensionen
width	Breite des Bildbuffers
height	Höhe des Bildbuffers
get-info	gibt die Informationen (Breite, Höhe) des Bildes in einem neuen Ausgabeknoten mit dem Namen image-info aus
push	gibt den Bildbuffer an den Client oder an die in href angegebene URL zurück
release	Löst den Bildbuffer auf und gibt den belegten Speicher frei
rotate-90CCW	dreht den Bildbuffer um 90° gegen den Uhrzeigersinn
rotate-90CW	dreht den Bildbuffer um 90° im Uhrzeigersinn
scale-max	skaliert den Bildbuffer auf maximal die in width und height angegebenen Werten
scale-min	skaliert den Bildbuffer auf minimal die in width und height angegebenen Werten. Ist das Bild größer width und height wird das Bild verkleinert, ansonsten vergrößert
scale	skaliert den Bildbuffer auf die in width und height angegebenen Werte
put	legt einen zweiten Bildbuffer der über src-img angegeben wird über den in name angegebenen auf der Position x, y mit der in width und height definierten Dimension
x	X Koordinate der Operation
y	Y Koordinate der Operation
src-image	zusätzlicher Bildbuffer der Operation