

# art:push

*art.handlers.basic.JArtPush*

## Beschreibung

Die Klasse art:push stellt einen output-stream zum direkten Senden von binären Daten an den Client zur Verfügung.

## Attribute

### Globale Attribute

#### **@data (optional - benötigt wenn weder init noch finalize gesetzt ist)**

Das "data"-Attribut enthält die Daten, die an den Client gesendet werden.

#### **@init (optional)**

Das "init"-Attribut initialisiert den Datenstrom und setzt den ContentType standardmäßig auf "text/html".

#### **@finalize (optional)**

Mit dem "finalize"-Attribut wird der Datenstrom beendet.

#### **@content-type (optional) (default: text/html)**

Mit dem "content-type"-Attribut kann der ContentType des Datenstroms definiert werden. Dieses Attribut funktioniert nur in Verbindung mit dem "init"-Attribut. Eine Übersicht der MIME-Typen ist hier zu finden: <http://de.selfhtml.org/diverses/mimetypen.htm>

## Beispiele

```
<art:push init="yes" />
<art:push data="<html><head></head><body>" />
<art:push data="Hello World!" />
<art:push data="</body></html>" />
<art:push finalize="yes" />
```