

art:save-node

art.handlers.data.SaveNode

Beschreibung

Die Klasse art:save-node ermöglicht das Speichern eines XML-Knotens in eine Datei oder in eine Variable.

Attribute

[Globale Attribute](#)

@select (erforderlich)

Das "select"-Attribut legt fest welcher XML-Knoten selektiert und gespeichert werden soll.

@href (optional - erforderlich wenn to-variable nicht gesetzt)

Mittels des "href"-Attributs legt man den Speicherort und Dateinamen der neuen Datei fest. Der selektierte XML-Knoten wird in diese Datei gespeichert.

@to-variable (optional - erforderlich wenn href nicht gesetzt)

Wenn man das "to-variable"-Attribut angibt, wird der XML-Knoten nicht in eine Datei gespeichert sondern in die Variable, die im "to-variable"-Attribut angegeben ist.

@encoding (optional) (default: Windows-1252)

Mit dem "encoding"-Attribut lässt sich das Encoding der neuen Datei festlegen.

@declarations (optional)

Mittels des "declarations"-Attributs kann man die XML-Declarations per Hand festlegen.

Beispiele

```
<art:plain name="data">
  <art:plain name="node">
    <art:attribute value="test" name="attr" />
  </art:plain>
  <art:save-node encoding="UTF-8" href="newfile.xml" select="." />
</art:plain>
```

```
Ergebnis (newfile.xml):
<data>
  <node bla="test" />
</data>
```