# art:svg

jart.handlers.image.JArtSVG

## **Beschreibung**

Die Klasse art:svg erzeugt mittels Apache Batik (<a href="http://xml.apache.org/batik/">http://xml.apache.org/batik/</a>) Bilder aus einer XSL-Datei die die SVG-Defintionen enthält. Idealerweise wird eine solche XSL-Datei mittels dem in JArt integrierten SVG-Designer erstellt.

#### **Attribute**

#### Globale Attribute

### @image-type (optional) (default: jpg)

Bestimmt in welchem Format das Bild gerendert wird.

Mögliche Werte:

```
jpg , png, tiff
```

#### @xsl-file (erforderlich)

Im Attribut "xsl-file" wird die über den SVG-Designer erzeugte XSL-Datei angegeben.

#### @href (optional)

Mittels des "href"-Attributs wird festgelegt, wohin das erzeugte Bild gespeichert wird. Wird dieses Attribut nicht angegeben, wird das Bild direkt mit dem vom Bildtyp abhängigen MIME-Type (image/jpeg, image/png oder image/tiff) an den Browser geschickt.

#### **@quality (optional) (default: 1)**

Kann eine Dezimalzahl zwischen 0 und 1 sein und legt die Qualität eines jpg-Bildes fest. Dieses Attribut hat nur Auswirkung bei jpg-Bildern.

### **Beispiele**

```
<art:svg image-type="png" xsl-file="button.svgdes01.xsl" href="btn.png" />
```